**Тетрис**

Идея: создать небольшую интересную версию классического Тетриса, используя библиотеку Pygame. Игрок управляет падающими блоками, и пытается составить сплошные горизонтальные линии. Очки начисляются за каждую завершенную линию, после чего линия исчезает, освобождая место для новых блоков.